



## **MODE D'EMPLOI**

REFERENCE:

257092

## **Minuteur 2 canaux ClearLine**

#### Mise en service

- Retirer la languette des piles à l'arrière du minuteur

# Sans Mercure





## Rol

### Programmation de l'horloge

- Maintenir appuyer le bouton CLOCK jusqu'à ce que l'heure clignote.
- Presser HR/MIN/SEC pour régler l'heure. Maintenir pour accélérer.
- Presser de nouveau le bouton CLOCK pour confirmer

#### **Alarme**

- Maintenir appuyer le bouton ALARM jusqu'à ce que l'alarme clignote.
- Presser HR/MIN/SEC pour régler l'alarme. Maintenir pour accélérer.
- Presser de nouveau le bouton ALARM pour confirmer.
- Presser ALM ON/OFF pour activer / désactiver ce mode.

#### **Alarme SNOOZE**

- L'alarme dure 1 mn si non stoppée par l'appui de n'importe quelle touche, puis reprend après 5mn d'arrêt : fonction SNOOZE, Zz s'affiche à l'écran.
- Presser ALM ON/OFF pour stopper définitivement l'alarme.

#### Compteur de temps

- Presser START/STOP pour lancer le compteur.
- Presser de nouveau START/STOP pour l'arrêter.

#### Décompteur de temps - Compte à rebours

- Presser TIMER 1 ou TIMER 2 jusqu'à afficher 0:00 00
- Presser HR/MIN/SEC pour régler le temps de décompte jusqu'à un maximum 23:59 99.
- Presser START/STOP pour lancer / arrêter le décompteur.
- A l'échéance, l'alarme sonne 1 min et le temps de dépassement s'affiche dans le sens croissant jusqu'à un maximum 23:59 99, puis de nouveau à partir de 0:00 00
- Presser START-STOP pour arrêter.
- Presser CLEAR pour remettre à zéro (note : la mémoire sera également effacée).
- A tout moment, presser CLOCK ALARM pour revenir aux modes Horloge et Alarme

#### Fonction mémoire

- Déplacer le bouton sur TIMER 1 ou sur TIMER 2 puis sur MEMORY pour afficher respectivement le temps mémorisé.
- Appuyer sur CLEAR pour effacer la mémoire.

Note: Attention de déposer le matériel et les piles usagés dans un endroit écologiquement approprié.

#### **Unités:**

1 minuteur